

Das ist Kanu-Polo

Spritzendes Wasser, wirbelnde Paddel, wendige Boote und ein fliegender Ball: Das ist Kanu-Polo, das Mannschaftsspiel des Kanusports.

Kanu-Polo ist ein **schneller Ballsport** und lässt sich grob als eine Mischung aus Wasserball und Basketball im Kajak beschreiben. Die einzigartige Kombination von **Ball, Boot und Wasser** einerseits sowie von **Kampf, Technik und Athletik** andererseits macht diese Sportart insbesondere für Jugendliche interessant und attraktiv. Doch auch Kanusportler aus anderen Disziplinen und Nicht-Kanuten begeistern sich zunehmend für diesen Mannschaftssport.

Kanu-Polo liegt im Trend, aber neu ist dieser Sport nicht. Er gehört zu den Wettkampfdisziplinen des Kanusports mit offi-



ziellen Regeln und Wettkämpfen. Schon 1927 wurden die ersten Deutschen Meisterschaften durchgeführt. Heute gibt es verschiedene **Wettkampfklassen** für **Damen und Herren, Junioren, Jugendliche und Schüler**. 1995 wurde die **Kanu-Polo-Bundesliga** eingeführt, in der die zwölf deutschen Top-Mannschaften an fünf Turnier-Spieltagen den **Deutschen Meister** ermitteln. Auf internationaler Ebene finden im jährlichen Wechsel **Europa-** und **Weltmeisterschaften** mit stetig zunehmenden Teilnehmerzahlen statt. Die Mannschaften des Deutschen Kanu-Verbandes gehören zur absoluten Weltspitze und konnten schon mehrere Titel erringen.

Kanu-Polo-Regeln

Kanu-Polo wird mit genormten **Kajaks** aus Polyethylen oder glasfaserverstärktem Kunststoff gespielt. Das **Spielfeld** ist 23 x 35 m groß, als Wasserfläche kommen Seen, Flüsse, Hallen- oder Freibäder in Frage. An den kurzen Seiten des Feldes befindet sich jeweils in zwei Meter Höhe ein 1 x 1,5 m großes **Tor**. Jede **Mannschaft** besteht aus fünf Spielern und maximal drei Ersatzspielern, die jederzeit eingewechselt werden dürfen. Als **Bälle** kommen Wasserbälle verschiedener Größen zum Einsatz. Sie dürfen von den Spielern mit der Hand geworfen oder mit dem Paddel geschlenzt werden.

Die normale **Spielzeit** beträgt 2 x 10 Minuten mit einer dreiminütigen Halbzeitpause. Bei einem Unentschieden in Entscheidungsspielen wird das Spiel um 2 x 3 Minuten verlängert. Ist auch dann keine Entscheidung gefallen, werden 'Penaltys' geworfen.

Zu Beginn einer Spielzeit liegen die Spieler der Mannschaften mit dem Heck ihres Bootes auf den jeweiligen Torlinien. Mit dem **Anpiff** wird der Ball in die Mitte des Spielfeldes geworfen und je ein Spieler jeder Mannschaft sprintet los, um in Ballbesitz zu gelangen.

Im Spielverlauf kommt es weiterhin zu **Eckbällen** oder **Abwürfen** (Ball hat das Spielfeld an der Torlinie verlassen), **Einwürfen** (Ball hat das Spielfeld an der Seitenlinie verlassen) und **Schiedsrichterbällen** (Unklarheit über Ballbesitz).

Als **Torwart** gilt derjenige Spieler, der direkt unter dem zu verteidigenden Tor liegt und sein Paddel hoch hält. Er darf zu diesem Zeitpunkt nicht von einem gegnerischen Spieler attackiert werden. Im Spielverlauf kann somit jeder Spieler die Position des Torwartes einnehmen.

Das Spielgeschehen wird von zwei **Schiedsrichtern** überwacht, die an den Seitenlinien des Spielfeldes agieren. Sie ahnden Spielverstöße mit einem Pfiff und zeigen

Kanu-Polo-Ausrüstung



die Spielrichtung sowie die Art des Verstößes mit speziellen Handzeichen an. U.a. werden folgende **Verstöße** geahndet:

- Unerlaubter Gebrauch des Paddels: z.B. Gefährden des Gegners durch den Einsatz des Paddels
- Unerlaubter Angriff auf ein Boot: z.B. hartes Anfahren und Gefährdung des gegnerischen Spielers
- Behinderung: wenn ein Spieler mit seinem Boot versucht, den Gegner am Spiel zu hindern.
- Festhalten des Gegners mit Hand, Arm oder Paddel
- Unerlaubter Ballbesitz: z.B. Halten des Balls länger als 5 Sekunden; Halten des Balls auf dem Bootsdeck oder der Spritzdecke.
- Falsches Auswechseln.
- Unsportliches Verhalten: z.B. Behinderung eines gekenterten Spielers; Absichtliche Spielverzögerungen

Die Schiedsrichter können entsprechend der Härte bzw. der Häufigkeit der Vergehen **Strafen** oder Kombinationen von Strafen für unerlaubtes Spiel verhängen. Mögliche Strafen sind:

- Freiwurf (indirekter Wurf, d.h. es muss abgespielt werden)
- Freischuss (direkter Wurf, d.h. es kann sofort auf das Tor geworfen werden)
- Penalty (Strafwurf aus 6 m auf das unverteidigte Tor)
- Grüne Karte (Verwarnung)
- Gelbe Karte (Zeitstrafe, für 2 Minuten muss in Unterzahl gespielt werden)
- Rote Karte (Spilausschluss, die Mannschaft wird dezimiert)

Kanu-Polo – der Mannschaftssport

Der Umgang mit Ball, Boot und Wasser im Zusammenhang mit Kampf und Athletik erfordert vom Spieler hohe Verantwortung und Teamfähigkeit. Dies erfordert:

- physische Leistungsfähigkeit
- Maximalkraft / Schnellkraft
- Kraft, Ausdauer und Kondition

Koordinationsfähigkeit

Viele unterschiedliche Aufgaben müssen beim Kanu-Polo koordiniert werden:

- Mit welchen Bootsbewegungen erreiche ich am schnellsten mein Ziel?
- Wie spiele ich den Ball? Mit der Hand oder dem Paddel, rechts oder links?
- Wie behalte ich die Spielübersicht?

Teamfähigkeit

Kanu-Polo besteht nicht nur aus Kraft und Ausdauer, das Spiel kann nur mit taktischen Überlegungen gewonnen werden. Das heißt, man muss jederzeit bereit sein, einem anderen Teammitglied zu helfen. Denn nur gemeinsam kann man Strategien entwickeln, die zum Erfolg führen.

Gleichgewichtssinn

Da ein Poloboot durch Paddelbewegungen, Wellen, Einwirkungen des Gegners oder das Fangen des Balls kentern kann, muss ständig das Gleichgewicht gehalten werden. Dies erfordert den Einsatz des gesamten Körpers.

Schulsport

Die Möglichkeit, diese Fähigkeiten zu fördern und den Sport praktisch überall ausüben zu können, wo eine Wasserfläche zur Verfügung steht, machen Kanu-Polo zum idealen Schulsport. Es wird daher an immer mehr Schulen angeboten.

Kanu-Polo spielen

Kanu-Polo hat in Deutschland mehrere Tausend Anhänger und wird bundesweit in über 100 Vereinen betrieben. Darüber hinaus gibt es etliche Schul- und Hochschulmannschaften.

Kanusportler aus anderen Disziplinen wechseln gern zu diesem Mannschaftssport, aber auch Anfänger sind in den Vereinen stets willkommen. Kanu-Polo wird von Frauen und Männern, Mädchen und Jungen gespielt. Kinder sollten mindestens 10 Jahre alt sein. Wer Kanu-Polo betreiben möchte, muss schwimmen können und sportgesund sein. Ansonsten sind keine Vorkenntnisse erforderlich.



Selbst die Frage der Ausrüstung braucht niemanden abzuschrecken: Sie wird in der Regel von den Vereinen gestellt.

Adressen von Vereinen und Veranstaltungstermine gibt es auf der Homepage des Deutschen Kanu-Verbandes unter www.kanu.de/polo/.

Weitere Infos zum Thema Kanu-Polo erhalten Sie hier:



oder beim

Deutschen Kanu-Verband e.V.

- Bundesgeschäftsstelle -
Bertaallee 8
47055 Duisburg
Tel. 02 03 / 9 97 59-0
Fax 02 03 / 9 97 59-60
service@kanu.de
www.kanu.de



Fotos: Udo Merks, Hartmut Bonk. Grafik: Hartmut Bonk.

